

나만의 VR 메타버스 제작하기

학교명

프로젝트 목표

VR 기기와 360 VR 카메라를 활용하여 나만의 VR 메타버스를 기획하고 제작한다.

대상 학년

6학년

관련 교과

미술, 국어

성취 기준

[6미02-02] 디지털 매체 등 다양한 표현 재료와 용구를 탐색하여 작품 제작에 활용할 수 있다.

[6국01-05] 매체 자료를 활용하여 내용을 효과적으로 발표한다.

프로젝트수업 흐름

상상하고!



- 내가 만들고 싶은 메타버스 공간 설계하기
- 내가 표현하고 싶은 디지털 트윈 공간 기획하기

1~2차시

만들고!



- VR 기기로 메타버스 공간 만들기
- 360 VR 카메라로 메타버스 공간 만들기

3~7차시

공유&개선하고!



- 내가 만든 메타버스 공간 소개하기
- 서로의 작품 감상하기
- 느낀점 발표하기

8차시

메이커교육 Tip

- ▶ 다양한 VR 메타버스 공간을 체험하여 메타버스 제작의 기초와 기능을 습득한다
- ▶ VR 기기 사용시 멀미가 일어날 수 있으므로 충분한 휴식과 안전을 고려하여 사용한다
- ▶ 360VR 카메라 사용시 움직임 최소화 하여 360VR 제작물의 흔들림 현상을 줄인다

프로젝트수업 활동 개요

단계	차시	활동 개요 자료(✳) 및 유의점(⚙)
상상하고	1~2	<ul style="list-style-type: none"> ▶ (동기유발) 가상현실로 구현된 다양한 메타버스 서비스 살펴보기 ✳ 메타퀘스트 VR, Horizon World, Wander ⚙ VR을 활용하여 다양한 메타버스 공간을 살펴보고 각 공간의 특징을 살펴본다 ▶ (활동1) VR 메타버스 제작 앱으로 만든 메타버스 살펴보기 ✳ 메타퀘스트 VR, Horizon World ⚙ VR로 제작한 메타버스 공간을 살펴보고 각 공간의 구성 요소를 탐색한다 ▶ (활동2) 360VR 카메라로 만든 디지털 트윈 메타버스 살펴보기 ⚙ 360VR 카메라로 구현한 디지털 트윈 메타버스의 특징과 구성요소를 탐색한다
만들고	3~7	<ul style="list-style-type: none"> ▶ (주제1) VR 공간에 나만의 메타버스 꾸미기 ✳ 메타퀘스트 VR, Horizon world app ⚙ 주제를 정해 VR 메타버스 공간에 나만의 메타버스 만들기 ⚙ VR 메타버스 공간에 다양한 상호작용 효과 넣기 ✳(주제2) 360VR 카메라로 나만의 디지털 트윈 메타버스 공간 만들기 ⚙ Insta360 카메라 내가 만들고 싶은 공간을 360VR 카메라로 촬영하여 편집하기
공유 & 개선하고 <small>미리 복제 확인</small>	8	<ul style="list-style-type: none"> ▶ (동기유발) 다른 사람들이 만든 다양한 VR 메타버스 공간 살펴보기 ⚙ VR 메타버스 제작 앱과 360VR 카메라로 만든 디지털 트윈 메타버스 살펴보기 내용 입력 ▶ (활동1) 내가 만든 VR 메타버스 공간 발표 및 서로의 메타버스 공간 감상하기 ✳ 학생들이 만든 VR 메타버스 공간 ⚙ 내가 만든 VR 메타버스 공간이 어떤 공간인지 발표하고 궁금한점 질문하기 ▶ (활동2) VR 메타버스 공간을 만들고 느낀점 발표하기 ⚙ VR 메타버스 공간을 만들면서 느낀점을 발표하고 앞으로 더 발전시키고 싶은 점 이야기 하기

평가 계획

평가 내용	평가 기준	
내용 입력	상	VR 기자재를 활용하여 메타버스 공간 구축을 창의적이고 실용성 있게 완성하였다
	중	VR 기자재를 활용하여 메타버스 공간 구축을 하였다
	하	VR 기자재를 활용하여 메타버스 공간을 구축하는데 도움이 필요하다